**EJERCICIOS PROPUESTOS DEL 1 AL 80 EN C#**

**1.- Algoritmo que pida un número "r" y calcule el perímetro y el área de la circunferencia de radio r (p=2\*PI\*r, a=PI\*r\*r).**

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

namespace Ejercicio\_1

{

class Program

{

static void Main(string[] args)

{

float r, p, a;

const float PI=3.1416f;

Console.WriteLine("Introduzca el radio:");

r = float.Parse(Console.ReadLine());

p = 2 \* PI \* r;

a = PI \* r \* r;

Console.WriteLine("El perimetro de la circunferencia es {0}", p);

Console.WriteLine("El area de la circunferencia es " + a);

Console.ReadLine();

}

}

}

**2.- Algoritmo que calcule la media de tres números dados por teclado.**

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

namespace Ejercicio\_2

{

class Program

{

static void Main(string[] args)

{

int num1, num2, num3;

float media;

Console.WriteLine("Introduzca el primer numero:");

num1 = int.Parse(Console.ReadLine());

Console.WriteLine("Introduzca el segundo numero:");

num2 = int.Parse(Console.ReadLine());

Console.WriteLine("Introduzca el tercer numero:");

num3 = int.Parse(Console.ReadLine());

media = (num1 + num2 + num3) / 3;

Console.WriteLine("La media es {0}", media);

Console.ReadLine();

}

}

}

**3.- Algoritmo que dado un número de 4 cifras introducido por teclado, indique los dígitos de éste por separado.**

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

namespace Ejercicio\_3

{

class Program

{

static void Main(string[] args)

{

int num, cifra1, cifra2, cifra3, cifra4;

Console.WriteLine("Introduzca un valor de cuatro cifras:");

num = int.Parse(Console.ReadLine());

cifra1 = num / 1000;

cifra4 = num % 10;

cifra3 = (num / 10) % 10;

cifra2 = (num / 100) % 10;

Console.WriteLine("La 4a cifra es " + cifra4);

Console.WriteLine("La 3a cifra es " + cifra3);

Console.WriteLine("La 2a cifra es {0}", cifra2);

Console.WriteLine("La 1a cifra es {0}", cifra1);

Console.ReadLine();

}

}

}

**4.- Calcular el valor en pesetas de una cantidad de euros. La cantidad de euros se entra por teclado.**

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

namespace Ejercicio\_4

{

class Program

{

static void Main(string[] args)

{

float euro, ptas;

const float valor = 166.386f;

Console.WriteLine("Introduzca un valor en euros:");

euro = float.Parse(Console.ReadLine());

ptas = euro \* valor;

Console.WriteLine("El valor en pesetas es: " + ptas);

Console.ReadLine();

}

}

}

**5.- Calcular la suma, la resta, el producto y la división con decimales de dos números enteros leídos por teclado.**

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

namespace Ejercicio\_5

{

class Program

{

static void Main(string[] args)

{

float num1, num2, suma, resta, producto, division;

Console.WriteLine("Introduzca el primer numero:");

num1 = int.Parse(Console.ReadLine());

Console.WriteLine("Introduzca el segundo numero:");

num2 = int.Parse(Console.ReadLine());

suma = num1 + num2;

Console.WriteLine("La suma es: " + suma);

resta = num1 - num2;

Console.WriteLine("La resta es: " + resta);

producto = num1 \* num2;

Console.WriteLine("El producto es: " + producto);

division = num1 / num2;

Console.WriteLine("La division es: " + division);

Console.ReadLine();

}

}

}

**6.- Calcular el área de un triángulo a partir de su base y su altura. El área de un triángulo es la mitad de su base multiplicada por su altura.**

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

namespace Ejercicio\_6

{

class Program

{

static void Main(string[] args)

{

float b, h, area;

Console.WriteLine("Introduzca la base del triangulo:");

b = float.Parse(Console.ReadLine());

Console.WriteLine("Introduzca la altura del triangulo:");

h = float.Parse(Console.ReadLine());

area = (b \* h) / 2;

Console.WriteLine("La superficie del triangulo es: " + area);

Console.ReadLine();

}

}

}

**7.- Cálculo del área de un triángulo a partir de la longitud de sus lados. Utilizar la fórmula de Herón.**

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

namespace Ejercicio\_7

{

class Program

{

static void Main(string[] args)

{

float lado1, lado2, lado3, semip;

double area;

Console.WriteLine("Escribe el primer lado:");

lado1 = float.Parse(Console.ReadLine());

Console.WriteLine("Escribe el segundo lado:");

lado2 = float.Parse(Console.ReadLine());

Console.WriteLine("Escribe el tercer lado:");

lado3 = float.Parse(Console.ReadLine());

semip = (lado1 + lado2 + lado3) / 2;

area = Math.Sqrt(semip \* (semip - lado1) \* (semip - lado2) \* (semip - lado3));

Console.WriteLine("El area es " + area);

Console.ReadLine();

}

}

}

**8.- Cálculo de la hipotenusa de un triángulo rectángulo. La longitud de los catetos se entran por teclado. Utiliza el teorema de Pitágoras.**

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

namespace Ejercicio\_8

{

class Program

{

static void Main(string[] args)

{

float cat1, cat2;

double hip;

Console.WriteLine("Introduzca la longitud del primer cateto:");

cat1 = float.Parse(Console.ReadLine());

Console.WriteLine("Introduzca la longitud del segundo cateto:");

cat2 = float.Parse(Console.ReadLine());

hip=Math.Sqrt((cat1\*cat1)+(cat2\*cat2));

Console.WriteLine("La hipotenusa mide: " + hip);

Console.ReadLine();

}

}

}

**9.- Cálculo del área de una corona circular. Los valores de los radios se entran por teclado.**

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

namespace Ejercicio\_9

{

class Program

{

static void Main(string[] args)

{

float radint, radext, area;

const float PI = 3.1416f;

Console.WriteLine("Introduzca el radio interior:");

radint = float.Parse(Console.ReadLine());

Console.WriteLine("Introduzca el radio exterior:");

radext=float.Parse(Console.ReadLine());

area = PI \* ((radext \* radext) - (radint \* radint));

Console.WriteLine("El area es " + area);

Console.ReadLine();

}

}

}

**10.- Cálculo del coste de la gasolina para hacer un viaje. Por teclado se entran la distancia al destino, el precio del litro de gasolina y el consumo del coche en litros por cada 100 km.**

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

namespace Ejercicio\_10

{

class Program

{

static void Main(string[] args)

{

float dist, precio, consumo, coste;

Console.WriteLine("Introduzca la distancia al destino en km:");

dist = float.Parse(Console.ReadLine());

Console.WriteLine("Introduzca el precio de 1l de gasolina:");

precio = float.Parse(Console.ReadLine());

Console.WriteLine("Introduzca el consumo del coche en litros cada 100 km:");

consumo = float.Parse(Console.ReadLine());

coste = ((consumo \* dist) / 100)\*precio;

Console.WriteLine("El coste del viaje es de " + coste);

Console.ReadLine();

}

}

}

**11.- Tres amigos compran billetes de lotería y acuerdan repartir los posibles premios proporcionalmente a lo que ha aportado cada uno. Hacer un programa que permita introducir por teclado las cantidades aportadas por cada uno y el premio obtenido y muestre cuanto le corresponde a cada uno.**

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

namespace Ejercicio\_11

{

class Program

{

static void Main(string[] args)

{

float aport, aport1, aport2, aport3, premio, part1, part2, part3, proporcion;

Console.WriteLine("Introduzca la aportacion de la primera persona:");

aport1 = float.Parse(Console.ReadLine());

Console.WriteLine("Introduzca la aportacion de la segunda persona:");

aport2 = float.Parse(Console.ReadLine());

Console.WriteLine("Introduzca la aportacion de la tercera persona:");

aport3 = float.Parse(Console.ReadLine());

Console.WriteLine("Introduzca el importe del premio obtenido:");

premio = float.Parse(Console.ReadLine());

aport = aport1 + aport2 + aport3;

proporcion = premio / aport;

part1 = proporcion \* aport1;

part2 = proporcion \* aport2;

part3 = proporcion \* aport3;

Console.WriteLine("La parte correspondiente a la primera persona es "+ part1);

Console.WriteLine("La parte correspondiente a la segunda persona es "+ part2);

Console.WriteLine("La parte correspondiente a la tercera persona es "+ part3);

Console.ReadLine();

}

}

}

**12.- Transformación de una cantidad de segundos en horas, minutos y segundos. La cantidad de segundos se entran por teclado.**

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

namespace Ejercicio\_12

{

class Program

{

static void Main(string[] args)

{

int h, min, seg, total;

Console.WriteLine("Introduzca la cantidad de segundos:");

total = int.Parse(Console.ReadLine());

seg = total % 60;

min = (total/60)%60;

h = total / 3600;

Console.Write(total + " segundos son {0} horas, {1} minutos, {2} segundos", h, min, seg);

Console.ReadLine();

}

}

}

**13.- Programa que muestra los resultados de una encuesta en porcentajes. En la encuesta se puede contestar SI, NO o NO SABE-NO CONTESTA. Por teclado se entra la cantidad de respuestas de cada categoría.**

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

namespace Ejercicio\_13

{

class Program

{

static void Main(string[] args)

{

int si, no, nsnc, total;

float psi, pno, pnsnc;

Console.WriteLine("Introduzca el numero de respuestas SI:");

si = int.Parse(Console.ReadLine());

Console.WriteLine("Introduzca el numero de respuestas NO:");

no=int.Parse(Console.ReadLine());

Console.WriteLine("Introduzca el numero de NO SABE/NO CONTESTA:");

nsnc = int.Parse(Console.ReadLine());

total = si + no + nsnc;

psi = (si \* 100) / total;

pno = (no \* 100) / total;

pnsnc = (nsnc \* 100) / total;

Console.WriteLine("SI = "+psi+" %");

Console.WriteLine("NO = " + pno + " %");

Console.WriteLine("NOSABE/NOCONTESTA = " + pnsnc + " %");

Console.ReadLine();

}

}

}

**14.- Programa que a partir de un capital inicial, una tasa de interés compuesto y un número de años calcula el capital final al cabo del periodo indicado.**

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

namespace Ejercicio\_14

{

class Program

{

static void Main(string[] args)

{

float capini, tasa;

int anios;

double capfin;

Console.WriteLine("Introduzca el capital inicial:");

capini = float.Parse(Console.ReadLine());

Console.WriteLine("Introduzca la tasa de interes:");

tasa = float.Parse(Console.ReadLine());

Console.WriteLine("Introduzca el numero de años");

anios = int.Parse(Console.ReadLine());

tasa=tasa/100;

capfin = capini\*(Math.Pow(1 + tasa, anios));

Console.WriteLine("El capital final es " + capfin);

Console.ReadLine();

}

}

}

**15.- Calcula el espacio de disco real ocupado por un fichero. Tener en cuenta que el espacio de disco se asigna por bloques o unidades de asignación de un tamaño fijo. Por lo tanto un fichero siempre ocupará un número entero de bloques, aunque el último sólo se utilice parcialmente. El tamaño del fichero y de la unidad de asignación se entran por teclado.**

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

namespace Ejercicio\_15

{

class Program

{

static void Main(string[] args)

{

int espacio, real;

float fich, unid;

Console.WriteLine("Introduzca el tamaño del fichero en bytes:");

fich = float.Parse(Console.ReadLine());

Console.WriteLine("Introduzca el tamaño de la unidad de asignación:");

unid = float.Parse(Console.ReadLine());

espacio=(int)((fich -1)/ unid)+1;

real=(int)(espacio\*unid);

Console.WriteLine("El fichero ocupa {0} unidades de asignacion", espacio);

Console.WriteLine("El espacio real ocupado es de "+real);

Console.ReadLine();

}

}

}

**16.- Supongamos que tenemos un tablero de ajedrez con las casillas numeradas de la 1 a la 64 en el orden de izquierda a derecha y de arriba abajo. Calcular la fila y la columna en que se encuentra una casilla determinada entrando su número (No utilizar instrucciones condicionales).**

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

namespace Ejercicio\_16

{

class Program

{

static void Main(string[] args)

{

int casilla, fila, columna;

Console.WriteLine("Introduzca el numero de la casilla:");

casilla = int.Parse(Console.ReadLine());

if (casilla%8!=0){

columna = casilla % 8;

fila = 1+(casilla / 8);

}

else {

columna=8;

fila=casilla/8;

}

Console.WriteLine("La casilla {0} se encuentra en la fila {1} y columna {2}", casilla, fila, columna);

Console.ReadLine();

}

}

}

**17.- Calcula el precio final de un producto después de aplicar un descuento. El precio inicial y el tanto por ciento de descuento se leen por teclado.**

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

namespace Ejercicio\_17

{

class Program

{

static void Main(string[] args)

{

float precioini, descuento, preciofin;

Console.WriteLine("Introduzca el precio inicial:");

precioini = float.Parse(Console.ReadLine());

Console.WriteLine("Introduzca el descuento:");

descuento = float.Parse(Console.ReadLine());

preciofin = precioini - ((precioini \* descuento) / 100);

Console.WriteLine("El precio final es: " + preciofin);

Console.ReadLine();

}

}

}

**18.- Programa que calcula los pagos mensuales y el total pagado de una hipoteca a partir del capital prestado, la tasa de interés fija anual y el número de años que dura la hipoteca.**

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

namespace Ejercicio\_18

{

class Program

{

static void Main(string[] args)

{

float tasa, anios, cantidad, pagomes, pagototal;

Console.WriteLine("Introduzca la tasa de interes anual:");

tasa = float.Parse(Console.ReadLine());

Console.WriteLine("Introduzca el numero de anios:");

anios = float.Parse(Console.ReadLine());

Console.WriteLine("Introduzca la cantidad a prestar:");

cantidad = float.Parse(Console.ReadLine());

pagomes = (float)((cantidad \* (tasa/12)) / (100 \* (1 - Math.Pow(1+((tasa/12) / 100),-(anios \* 12)))));

pagototal = pagomes \* anios \* 12;

Console.WriteLine("El pago mensual es " + pagomes);

Console.WriteLine("El pago total es " + pagototal);

Console.ReadLine();

}

}

}

**19.- Convertir los dígitos más a la derecha de un número en ceros. El número en cuestión y cuantos dígitos deben convertirse en ceros se introducen por teclado.**

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

namespace Ejercicio\_19

{

class Program

{

static void Main(string[] args)

{

int num, digito, resultado;

Console.WriteLine("Introduzca un numero");

num = int.Parse(Console.ReadLine());

Console.WriteLine("Introduzca el numero de digitos:");

digito = int.Parse(Console.ReadLine());

digito = (int)Math.Pow(10, digito);

resultado = (num / digito) \* digito;

Console.WriteLine("Resultado: "+resultado);

Console.ReadLine();

}

}

}

**20.- Programa que pide un numero al usuario y le dice si es mayor que cero o no.**

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

namespace Ejercicio\_20

{

class Program

{

static void Main(string[] args)

{

float num;

Console.WriteLine("Introduce un numero:");

num = float.Parse(Console.ReadLine());

if (num > 0)

{

Console.WriteLine("El numero {0} es mayor que cero", num);

}

else if (num==0) {

Console.WriteLine("El numero {0} es igual a cero", num);

}

else {

Console.WriteLine("El numero {0} es menor que cero", num);

}

Console.ReadLine();

}

}

}

**21.- Programa que pide un número al usuario y le dice si es positivo, negativo o cero.**

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

namespace Ejercicio\_21

{

class Program

{

static void Main(string[] args)

{

float num;

Console.WriteLine("Introduce un numero:");

num = float.Parse(Console.ReadLine());

if (num > 0)

{

Console.WriteLine("El numero es positivo");

}

else if (num < 0)

{

Console.WriteLine("El numero es negativo");

}

else

{

Console.WriteLine("El numero es cero");

}

Console.ReadLine();

}

}

}

**22.- Mostrar el importe correspondiente a una compra de un artículo determinado del que se adquieren una o varias unidades. El IVA a aplicar es del 21% y si el precio total resultante es mayor de 300 euros, se aplicará un descuento del 5%.**

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

namespace Ejercicio\_22

{

class Program

{

static void Main(string[] args)

{

float precio, total;

int unidades;

const float IVA = 21f;

Console.WriteLine("Introduzca el precio del articulo:");

precio = float.Parse(Console.ReadLine());

Console.WriteLine("Introduzca el numero de unidades:");

unidades = int.Parse(Console.ReadLine());

total = (precio \* unidades) + ((precio \* unidades \* 21) / 100);

if (total > 300)

{

total = total - (total \* 5 / 100);

}

Console.WriteLine("Importe final: " + total);

Console.ReadLine();

}

}

}

**23.- Programa que lee dos valores por teclado, los ordena y los muestra ordenados. La ordenación debe hacerse intercambiando el valor de las variables si es necesario.**

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

namespace Ejercicio\_23

{

class Program

{

static void Main(string[] args)

{

float num1, num2, menor, mayor;

Console.WriteLine("Introduce el primer valor:");

num1 = float.Parse(Console.ReadLine());

Console.WriteLine("Introduce el segundo valor:");

num2 = float.Parse(Console.ReadLine());

if (num1 <= num2)

{

menor = num1;

mayor = num2;

}

else

{

menor = num2;

mayor = num1;

}

Console.WriteLine("Los valores ordenados son {0} {1}", menor, mayor);

Console.ReadLine();

}

}

}

**24.- Programa que lee tres valores por teclado, los ordena intercambiando las variables y los muestra en pantalla.**

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

namespace Ejercicio\_24

{

class Program

{

static void Main(string[] args)

{

float num1, num2, num3, menor, medio, mayor;

Console.WriteLine("Introduzca el primer valor:");

num1 = float.Parse(Console.ReadLine());

Console.WriteLine("Introduzca el segundo valor:");

num2 = float.Parse(Console.ReadLine());

Console.WriteLine("Intrdoduzca el tercer valor;");

num3 = float.Parse(Console.ReadLine());

if (num1 >= num2)

{

mayor = num1;

menor = num2;

}

else

{

menor = num1;

mayor = num2;

}

if (num3 >= mayor)

{

medio = mayor;

mayor = num3;

}

else if (num3 <= menor)

{

medio = menor;

menor = num3;

}

else

{

medio = num3;

}

Console.WriteLine("Los valores ordenados son {0} {1} {2}", menor, medio, mayor);

Console.ReadLine();

}

}

}

**25.- Programa que determina si de dos números entrados por teclado, uno es divisible por el otro. Ojo, los números pueden entrarse en cualquier orden.**

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

namespace Ejercicio\_25

{

class Program

{

static void Main(string[] args)

{

int num1, num2, menor, mayor;

Console.WriteLine("Introduzca un valor:");

num1 = int.Parse(Console.ReadLine());

Console.WriteLine("Introduzca un segundo valor:");

num2 = int.Parse(Console.ReadLine());

if (num1 > num2)

{

menor = num2;

mayor = num1;

}

else

{

menor = num1;

mayor = num2;

}

if (mayor % menor == 0)

{

Console.WriteLine("{0} es divisible por {1}", mayor, menor);

}

else

{

Console.WriteLine("Los numeros no son divisibles entre si");

}

Console.ReadLine();

}

}

}

**26.- Comprobar si las longitudes de los lados de un triángulo entradas por el usuario se corresponden a un triángulo rectángulo.**

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

namespace Ejercicio\_26

{

class Program

{

static void Main(string[] args)

{

float lado1, lado2, lado3;

Console.Write("Escribe el primer lado:");

lado1 = float.Parse(Console.ReadLine());

Console.Write("Escribe el segundo lado:");

lado2 = float.Parse(Console.ReadLine());

Console.Write("Escribe el tercer lado:");

lado3 = float.Parse(Console.ReadLine());

if (Math.Pow(lado1, 2) == Math.Pow(lado2, 2) + Math.Pow(lado3, 2))

{

Console.WriteLine("El triángulo es rectángulo");

}

else if (Math.Pow(lado2, 2) == Math.Pow(lado1, 2) + Math.Pow(lado3, 2))

{

Console.WriteLine("El triángulo es rectángulo");

}

else if (Math.Pow(lado3, 2) == Math.Pow(lado1, 2) + Math.Pow(lado3, 2))

{

Console.WriteLine("El triángulo es rectángulo");

}

else

{

Console.WriteLine("El triángulo NO es rectángulo");

}

Console.ReadLine();

}

}

}

**27.- Programa que determina si con tres segmentos de longitudes conocidas puede construirse un triángulo. Para ello, ningún segmento debe ser más largo que la suma de los otros dos. Las longitudes se entran por teclado.**

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

namespace Ejercicio\_27

{

class Program

{

static void Main(string[] args)

{

float lado1, lado2, lado3;

Console.Write("Introduzca el primer lado:");

lado1 = float.Parse(Console.ReadLine());

Console.Write("Introduzca el segundo lado:");

lado2 = float.Parse(Console.ReadLine());

Console.Write("Introduzca el tercer lado:");

lado3 = float.Parse(Console.ReadLine());

if ((lado1==lado2+lado3) | (lado2==lado3+lado1) | (lado3==lado1+lado2))

{

Console.WriteLine ("El triángulo es posible");

}

else

{

Console.WriteLine ("El triángulo es imposible");

}

Console.ReadLine();

}

}

}

**28.- Se desea calcular el salario neto semanal de un trabajador de acuerdo a las siguientes normas:**

**- Las primeras 38 horas se pagan a un mismo precio.**

**- Las horas restantes se pagan un 50% más caras.**

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

namespace Ejercicio\_28

{

class Program

{

static void Main(string[] args)

{

float horas, precio, salario, horasextras;

Console.Write("Introduzca horas:");

horas = float.Parse(Console.ReadLine());

Console.Write("Introduzca precio/hora:");

precio = float.Parse(Console.ReadLine());

if (horas < 38)

{

salario = horas \* precio;

}

else

{

horasextras = horas - 38;

salario = horas \* precio + (horasextras \* ((50 \* precio) / 100));

}

Console.WriteLine("Salario: " + salario);

Console.ReadLine();

}

}

}

**29.- Calcular el número de cifras que tiene un número entero entrado por el usuario entre 0 y 9999.**

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

namespace Ejercicio\_29

{

class Program

{

static void Main(string[] args)

{

int num;

Console.Write("Escribe un numero entre 0 y 9999:");

num = int.Parse(Console.ReadLine());

if (num > 9999 | num < 0)

{

Console.WriteLine("Numero fuera de rango");

}

else if (num >= 1000)

{

Console.WriteLine("El numero tiene 4 cifras");

}

else if (num >= 100)

{

Console.WriteLine("El numero tiene 3 cifras");

}

else if (num>=10)

{

Console.WriteLine("El numero tien 2 cifras");

}

else

{

Console.WriteLine("El numero tiene 1 cifra");

}

Console.ReadLine();

}

}

}

**30.- Al comprar en MediaMárquez 100 o más DVD nos hacen un descuento de 15%, entre 25 y 99 el descuento es de 10%, entre 10 y 24 un 5%, y si comprar menos de 10 no hay descuento.**

**Hacer un programa que calcule el importe de una comprar de DVD a partir del número de DVD comprados y del precio de cada DVD.**

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

namespace Ejercicio\_30

{

class Program

{

static void Main(string[] args)

{

float precio, total;

int unidades;

Console.Write("Introduzca el precio de cada DVD.");

precio=float.Parse(Console.ReadLine());

Console.Write("Introduzca el número de unidades:");

unidades=int.Parse(Console.ReadLine());

if (unidades>=100) {

total= precio\*unidades-((precio\*unidades\*15)/100);

}

else if (unidades>=25)

{

total=precio\*unidades-((precio\*unidades\*10)/100);

}

else if (unidades >= 10)

{

total = precio \* unidades - ((precio \* unidades \* 5) / 100);

}

else

{

total = precio \* unidades;

}

Console.WriteLine("El importe es {0}", total);

Console.ReadLine();

}

}

}

**31.- Programa que calcula y muestra la solución de una ecuación de primer grado del tipo a\*x+b=0. El usuario entra los coeficientes por teclado. El programa, según los valores entrados ha de mostrar unos de estos tres mensajes:**

**- La solución [-b/a] (cuando a es diferente de cero)**

**- La ecuación no tiene solución (cuando sólo a es igual a cero)**

**- Solución indeterminada. (cuando a y b son iguales a cero)**

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

namespace Ejercicio\_31

{

class Program

{

static void Main(string[] args)

{

float a, b, x;

Console.WriteLine("Ecuación de 1er grado: ax+b=0");

Console.Write("Introduzca el valor de a:");

a = float.Parse(Console.ReadLine());

Console.Write("Introduzca el valor de b:");

b = float.Parse(Console.ReadLine());

if ((a == 0) & (b == 0))

{

Console.WriteLine("Solución indeterminada");

}

else if ((a == 0) & (b != 0))

{

Console.WriteLine("La ecuación no tiene solución");

}

else

{

x = -b / a;

Console.WriteLine("La solución es "+ x);

}

Console.ReadLine();

}

}

}

**32.- Programa que calcula las soluciones reales de una ecuación de segundo grado. El discriminante es la expresión que aparece bajo la raíz de la fórmula. Las respuestas posibles son:**

**- no es una ecuación de segundo grado (cuando a es cero)**

**- no hay soluciones reales (cuando el discriminante es negativo)**

**- hay una única soluciones real (cuando el discriminante es cero)**

**- hay dos soluciones reales (cuando el discriminante es positivo)**

**Y en caso de que hay soluciones, mostrarlas.**

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

namespace Ejercicio\_32

{

class Program

{

static void Main(string[] args)

{

float a, b, c, x1, x2;

Console.Write("Introduzca el valor de a:");

a = float.Parse(Console.ReadLine());

Console.Write("Introduzca el valor de b:");

b = float.Parse(Console.ReadLine());

Console.Write("Introduzca el valor de c:");

c = float.Parse(Console.ReadLine());

if ((Math.Pow(b, 2) - 4 \* a \* c )< 0)

{

Console.WriteLine("No hay soluciones reales");

}

else if (a == 0)

{

Console.WriteLine("No es una ecuación de segundo grado");

x1 = -c / b;

Console.WriteLine(" x= " + x1);

}

else if ((Math.Pow(b, 2) - 4 \* a \* c) == 0)

{

Console.WriteLine("Hay una única solución real");

x1 = -b / (2 \* a);

Console.WriteLine("x= " + x1);

}

else if ((Math.Pow(b,2)-4\*a\*c)>0)

{

Console.WriteLine("Hay dos soluciones reales");

x1=(-b+(float)(Math.Sqrt(Math.Pow(b,2)-4\*a\*c)))/(2\*a);

x2 = (-b - (float)(Math.Sqrt(Math.Pow(b, 2) - 4 \* a \* c))) / (2 \* a);

Console.WriteLine ("x1= {0} y x2= {1}", x1,x2);

}

Console.ReadLine();

}

}

}

**33.- Programa que pide al usuario su peso en Kg y su altura en cm, calcula su IMC (índice de masa corporal) y muestra el resultado y su interpretación según la tabla adjunta. El IMC se calcula dividiendo el preso en Kg por el cuadrado de la altura en m.**

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

namespace Ejercicio\_33

{

class Program

{

static void Main(string[] args)

{

float kg, imc, altura;

Console.Write("Introduzca el peso en Kg:");

kg = float.Parse(Console.ReadLine());

Console.Write("Introduzca la altura en cm:");

altura = float.Parse(Console.ReadLine());

altura = altura / 100;

imc = kg /(float)Math.Pow(altura, 2);

Console.WriteLine("IMC= " + imc);

if (imc > 40)

{

Console.WriteLine("Más de 40: Obesidad grado III - Riesgo altísimo");

}

else if (imc > 35)

{

Console.WriteLine("De 35 a 40: Obesidad grado II - Riesgo muy alto");

}

else if (imc > 30)

{

Console.WriteLine("De 30 a 35: Obesidad grado I - Riesgo alto");

}

else if (imc > 25)

{

Console.WriteLine("De 25 a 30: Pre-obesidad - Riesgo medio");

}

else if (imc > 18.5)

{

Console.WriteLine("De 18.5 a 25: Peso normal - Sin riesgo");

}

else

{

Console.WriteLine("Hasta 18.5: Peso bajo - Riesgo alto");

}

Console.ReadLine();

}

}

}

**34.- Programa que determina si el usuario es mayor de edad.**

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

namespace Ejercicio\_34

{

class Program

{

static void Main(string[] args)

{

int dia, mes, anio, dianac, mesnac, anionac;

Console.WriteLine("Introduzca la fecha actual:");

Console.Write("Dia:");

dia = int.Parse(Console.ReadLine());

Console.Write("Mes:");

mes = int.Parse(Console.ReadLine());

Console.Write("Año:");

anio = int.Parse(Console.ReadLine());

Console.WriteLine("Introduzca la fecha de nacimiento:");

Console.Write("Dia:");

dianac = int.Parse(Console.ReadLine());

Console.Write("Mes:");

mesnac = int.Parse(Console.ReadLine());

Console.Write("Año:");

anionac = int.Parse(Console.ReadLine());

if (anio - anionac > 18)

{

Console.WriteLine("Eres mayor de edad");

}

else if (anio - anionac == 18)

{

if (mes > mesnac)

{

Console.WriteLine("Eres mayor de edad");

}

else if (mes == mesnac)

{

if (dia >= dianac)

{

Console.WriteLine("Eres mayor de edad");

}

else

{

Console.WriteLine("No eres mayor de edad");

}

}

else

Console.WriteLine("No eres mayor de edad");

}

else

{

Console.WriteLine("No eres mayor de edad");

}

Console.ReadLine();

}

}

}

**35.- Decir si las longitudes de un triángulo entradas por el usuario corresponden a un triángulo equilátero (3 lados iguales), isósceles (2 lados iguales y uno desigual) o escaleno (3 lados desiguales).**

**Hacerlo utilizando únicamente operadores relacionales e instrucciones condicionales. No utilizar operadores lógicos.**

**Hacerlo utilizando operadores relacionales y lógicos e instrucciones condicionales.**

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

namespace Ejercicio\_35

{

class Program

{

static void Main(string[] args)

{

float lado1, lado2, lado3;

Console.Write("Escribe el primer lado:");

lado1 = float.Parse(Console.ReadLine());

Console.Write("Escribe el segundo lado:");

lado2 = float.Parse(Console.ReadLine());

Console.Write("Escribe el tercer lado:");

lado3 = float.Parse(Console.ReadLine());

if ((lado1 == lado2) & (lado2 == lado3))

{

Console.WriteLine("El triangulo es equilatero");

}

else if ((lado1 != lado2) & (lado1 != lado3))

{

Console.WriteLine("El triangulo es escaleno");

}

else

{

Console.WriteLine("El triangulo es isosceles");

}

Console.ReadLine();

}

}

}

**36.- Programa que calcula el área de figuras geométricas. El usuario primero elige la figura mediante un menú con las opciones: cuadrado, triángulo, o círculo, luego entra los datos necesarios y el programa calcula y muestra el área.**

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

namespace Ejercicio\_36

{

class Program

{

static void Main(string[] args)

{

const float PI = 3.1416f;

float b, h, area;

char op;

Console.WriteLine("-----------------------");

Console.WriteLine("CALCULO DE AREAS.");

Console.WriteLine("a. Cuadrado");

Console.WriteLine("b. Triangulo");

Console.WriteLine("c. Circulo");

Console.Write("Elige una figura geométrica:");

op = char.Parse(Console.ReadLine());

if ((op == 'a') | (op=='A'))

{

Console.Write("Introduzca la longitud del lado (cm):");

b = float.Parse(Console.ReadLine());

area = (float)Math.Pow(b, 2);

Console.Write("El area es de {0} cm^2", area);

}

else if ((op == 'b') | (op=='B'))

{

Console.Write("Introduzca la longitud de la base (cm):");

b = float.Parse(Console.ReadLine());

Console.Write("Introduzca la longitud de la altura (cm):");

h = float.Parse(Console.ReadLine());

area = (float)(b \* h) / 2;

Console.Write("El area es de {0} cm^2", area);

}

else if ((op == 'c') | (op=='C'))

{

Console.Write("Introduzca la longitud del radio (cm):");

b = float.Parse(Console.ReadLine());

area = (float)Math.Pow(b, 2) \* PI;

Console.Write("El area es de {0} cm^2", area);

}

else

{

Console.Write("Caracter fuera de rango");

}

Console.ReadLine();

}

}

}

**37.- Programa que pide una hora del día (hora, minutos y segundos) y muestra la hora que será un segundo después.**

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

namespace Ejercicio\_37

{

class Program

{

static void Main(string[] args)

{

int h, min, seg, segd, mind, hd;

Console.Write("Entra la hora:");

h = int.Parse(Console.ReadLine());

Console.Write("Entra los minutos:");

min = int.Parse(Console.ReadLine());

Console.Write("Entra los segungos:");

seg = int.Parse(Console.ReadLine());

if ((seg == 59) & (min == 59) & (h == 23))

{

segd = 00;

hd = 00;

mind = 00;

}

else if ((seg == 59) & (min == 59) & (h < 23))

{

segd = 00;

hd = h + 1;

mind = 00;

}

else if ((seg==59) & (min<59))

{

segd = 00;

mind = min + 1;

hd = h;

}

else

{

segd = seg + 1;

mind = min;

hd = h;

}

Console.WriteLine("La hora un segundo despues es la {0}:{1}:{2}", hd, mind, segd);

Console.ReadLine();

}

}

}

**38.- Programa que pida un numero del 30 al 99 y lo muestra escrito.**

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

namespace Ejercicio\_38

{

class Program

{

static void Main(string[] args)

{

int num, cifra1, cifra2;

string num2;

string num1;

Console.Write("Entra un umero entre 30 y 99:");

num = int.Parse(Console.ReadLine());

cifra1=num/10;

cifra2 = num % 10;

if ((num > 99) | (num < 30))

{

Console.WriteLine("Numero fuera de rango");

}

if (cifra1 == 3)

{

num1 = "treinta";

}

else if (cifra1 == 4)

{

num1 = "cuarenta";

}

else if (cifra1 == 5)

{

num1 = "cincuenta";

}

else if (cifra1 == 6)

{

num1 = "sesenta";

}

else if (cifra1 == 7)

{

num1 = "setenta";

}

else if (cifra1 == 8)

{

num1 = "ochenta";

}

else if (cifra1 == 9)

{

num1 = "noventa";

}

else

num1 = " ";

if (cifra2 == 1)

{

num2 = "y uno";

}

else if (cifra2 == 2)

{

num2 = "y dos";

}

else if (cifra2 == 3)

{

num2 = "y tres";

}

else if (cifra2 == 4)

{

num2 = "y cuatro";

}

else if (cifra2 == 5)

{

num2 = "y cinco";

}

else if (cifra2 == 6)

{

num2 = "y seis";

}

else if (cifra2 == 7)

{

num2 = "y siete";

}

else if (cifra2 == 8)

{

num2 = "y ocho";

}

else if (cifra2 == 9)

{

num2 = "y nueve";

}

else {

num2 = " ";

}

Console.WriteLine("El numero es el {0} {1}", num1, num2);

Console.ReadLine();

}

}

}

**39.- Programa que calcula la hora actual en otras ciudades. La hora se entra por teclado y la ciudad se elige de un menú.**

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

namespace Ejercicio\_39

{

class Program

{

static void Main(string[] args)

{

int h, op, hfinal;

hfinal=0;

Console.Write("Introduce la hora actual (solo la hora)");

h = int.Parse(Console.ReadLine());

Console.WriteLine("Ciudades:");

Console.WriteLine("1. Los Angeles (-8):");

Console.WriteLine("2. Mexico DF (-6)");

Console.WriteLine("3. Londres (0)");

Console.WriteLine("4. Sydney (+10)");

Console.WriteLine("5. Moscu (+3)");

Console.Write("Elige una ciudad:");

op = int.Parse(Console.ReadLine());

if ((op > 5) | (op < 1))

{

Console.WriteLine("Opción incorrecta");

}

else if (op == 1)

{

hfinal = h - 8;

Console.Write("Los Angeles: ");

}

else if (op == 2)

{

hfinal = h - 6;

Console.Write("Mexico DF");

}

else if (op == 3)

{

hfinal = h;

Console.Write("Londres");

}

else if (op == 4)

{

hfinal = h + 10;

Console.Write("Sydney");

}

else if (op == 5)

{

hfinal = h + 3;

Console.Write("Moscu");

}

if (hfinal > 24)

{

hfinal = hfinal - 24;

}

else if (hfinal < 0) {

hfinal = 24 - hfinal;

}

Console.Write(" "+hfinal);

Console.ReadLine();

}

}

}

**40.- Programa que determina si un año entrado por teclado es bisiesto. Un año es bisiesto si es divisible entre 4, excepto aquellos divisibles por 100 pero no entre 400. Calcularlo de dos maneras diferentes, mediante instrucciones if...else anidadas y mediante una única instrucción if...else con operadores lógicos.**

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

namespace Ejercicio\_40

{

class Program

{

static void Main(string[] args)

{

float anio;

Console.Write("Escribe un año:");

anio = float.Parse(Console.ReadLine());

if ((anio % 4 == 0) & (anio % 100 == 0) & (anio % 400 != 0))

{

Console.WriteLine("El año {0} es bisiesto", anio);

}

else if (anio % 4 == 0)

{

Console.WriteLine("El año {0} es bisiesto", anio);

}

else

{

Console.WriteLine("El año {0} no es bisiesto", anio);

}

Console.ReadLine();

}

}

}

**41.- Programa que pide un número de mes y un número de año y calcula cuantos días tiene ese mes teniendo en cuenta si el año es bisiesto.**

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

namespace Ejercicio\_41

{

class Program

{

static void Main(string[] args)

{

int mes, anio, dias;

dias = 0;

Console.Write("Entra el numero del mes:");

mes = int.Parse(Console.ReadLine());

Console.Write("Entra el numero de año:");

anio = int.Parse(Console.ReadLine());

if ((mes == 1) | (mes == 3) | (mes == 5) | (mes == 7) | (mes == 8) | (mes == 10) | (mes == 12))

{

dias = 31;

}

else if ((mes == 4) | (mes == 6) | (mes == 09) | (mes == 11))

{

dias = 30;

}

else if (mes == 2)

{

if ((anio % 4 == 0) & (anio % 100 == 0) & (anio % 400 != 0)) {

dias = 29;

}

else if (anio % 4==0)

{

dias = 29;

}

else {

dias = 28;

}

}

Console.WriteLine("El mes {0} del año {1} tiene {2} dias", mes, anio, dias);

Console.ReadLine();

}

}

}

**42.- Programa que pide el día, mes y año de una fecha y dice si esta fecha es válida. Se deben tener en cuenta los años bisiestos.**

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

namespace Ejercicio\_42

{

class Program

{

static void Main(string[] args)

{

int dia, mes, anio;

Console.Write("Entra el dia:");

dia = int.Parse(Console.ReadLine());

Console.Write("Entra el mes:");

mes = int.Parse(Console.ReadLine());

Console.Write("Entra el año:");

anio = int.Parse(Console.ReadLine());

if ((mes == 1) | (mes == 3) | (mes == 5) | (mes == 7) | (mes == 08) | (mes == 10) | (mes == 12))

{

if ((dia >= 1) & (dia <= 31))

{

Console.WriteLine("La fecha es valida");

}

else

{

Console.WriteLine("La fecha no es valida");

}

}

else if ((mes == 4) | (mes == 6) | (mes == 09) | (mes == 11))

{

if ((dia >= 1) & (dia <= 30))

{

Console.WriteLine("La fecha es valida");

}

else

{

Console.WriteLine("La fecha no es valida");

}

}

else if (mes == 2)

{

if ((anio % 4 == 0) & (anio % 100 == 0) & (anio % 400 != 0) & (dia >= 1) & (dia <= 29))

{

Console.WriteLine("La fecha es valida");

}

else if ((anio % 4 == 0) & (dia >= 1) & (dia <= 29))

{

Console.WriteLine("La fecha es valida");

}

else

Console.WriteLine("La fecha no es valida");

}

else

{

Console.WriteLine("La fecha no es valida");

}

Console.ReadLine();

}

}

}

**43.- Algoritmo que pida un número y diga si es más grande que 10 o más pequeño o igual que 10.**

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

namespace Ejercicio\_43

{

class Program

{

static void Main(string[] args)

{

int num;

Console.Write("Introduzca un numero:");

num=int.Parse(Console.ReadLine());

if (num > 10)

{

Console.WriteLine("El numero es mayor que 10");

}

else if (num < 10)

{

Console.WriteLine("El numero es menor que 10");

}

else

{

Console.WriteLine("El numero es igual a 10");

}

Console.ReadLine();

}

}

}

**44.- Algoritmo que pida dos números a y b y diga si a es más grande que b o no.**

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

namespace Ejercicio\_44

{

class Program

{

static void Main(string[] args)

{

int a, b;

Console.Write("Entra un numero:");

a = int.Parse(Console.ReadLine());

Console.Write("Entra otro numero:");

b = int.Parse(Console.ReadLine());

if (a > b)

{

Console.WriteLine("El primer numero es mayor al segundo");

}

else if (a == b)

{

Console.WriteLine("El primer numero y el segundo son iguales");

}

else

{

Console.WriteLine("El primer numero es menor que el segundo");

}

Console.ReadLine();

}

}

}

**45.- Algoritmo que pida dos números a y b e indique si su suma es positiva, negativa o cero.**

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

namespace Ejercicio\_45

{

class Program

{

static void Main(string[] args)

{

int a, b, suma;

Console.Write("Entra un numero:");

a = int.Parse(Console.ReadLine());

Console.Write("Entra otro numero:");

b = int.Parse(Console.ReadLine());

suma = a + b;

if (suma > 0)

{

Console.WriteLine("La suma de los numeros es positiva");

}

else if (suma < 0)

{

Console.WriteLine("La suma de los numeros es negativa");

}

else

{

Console.WriteLine("La suma de los numeros es 0");

}

Console.ReadLine();

}

}

}

**46.- Algoritmo que pida dos números a y b y muestre "OK" si los dos números son positivos o "a" es positivo. Debe mostrar "NO" en cualquier otro caso.**

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

namespace Ejercicio\_46

{

class Program

{

static void Main(string[] args)

{

int a, b;

Console.Write("Entra el primer numero:");

a = int.Parse(Console.ReadLine());

Console.Write("Entra el segundo numero:");

b = int.Parse(Console.ReadLine());

if (((a > 0) & (b > 0)) | (a > 0))

{

Console.WriteLine("OK");

}

else

{

Console.WriteLine("NO");

}

Console.ReadLine();

}

}

}

**47.- Algoritmo que pida dos números "nota" y edad y un carácter "carnet" y muestre el mensaje "ACEPTADA" si la nota es mayor o igual a cinco, la edad mayor o igual a 18 y el carnet es "S". En caso de que se cumpla lo mismo, pero el carnet sea "N" debe imprimir posible.**

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

namespace Ejercicio\_47

{

class Program

{

static void Main(string[] args)

{

int edad, nota;

char carnet;

Console.Write("Entra la nota:");

nota = int.Parse(Console.ReadLine());

Console.Write("Entra la edad:");

edad = int.Parse(Console.ReadLine());

Console.Write("Entra el carnet:");

carnet = char.Parse(Console.ReadLine());

if ((nota >= 5) & (edad >= 18)) {

if (carnet=='S') {

Console.WriteLine("ACEPTADA");

}

else if (carnet=='N'){

Console.WriteLine("POSIBLE");

}

}

Console.ReadLine();

}

}

}

**48.- Algoritmo que pida cinco números y muestre los que sean superiores a la media.**

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

namespace Ejercicio\_48

{

class Program

{

static void Main(string[] args)

{

int num1, num2, num3, num4, num5, media;

Console.Write("Entra numero 1:");

num1 = int.Parse(Console.ReadLine());

Console.Write("Entra numero 2:");

num2 = int.Parse(Console.ReadLine());

Console.Write("Entra numero 3:");

num3 = int.Parse(Console.ReadLine());

Console.Write("Entra numero 4:");

num4 = int.Parse(Console.ReadLine());

Console.Write("Entra numero 5:");

num5 = int.Parse(Console.ReadLine());

media = (num1 + num2 + num3 + num4 + num5) / 5;

if (num1>media) {

Console.Write(num1);

}

if (num2 > media)

{

Console.Write(" "+num2);

}

if (num3 > media)

{

Console.Write(" " + num3);

}

if (num4 > media)

{

Console.Write(" " + num4);

}

if (num5 > media)

{

Console.Write(" " + num5);

}

Console.ReadLine();

}

}

}

**49.- Algoritmo que calcule, según la siguiente tabla, el impuesto a pagar en pesetas, según el salario anual. Se pedirá como datos al usuario el salario mensual y el número de pagas.**

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

namespace Ejercicio\_49

{

class Program

{

static void Main(string[] args)

{

float impuesto, salarioanio, salariomes;

int pagas;

Console.Write("Introduzca el salario mensual:");

salariomes = float.Parse(Console.ReadLine());

Console.Write("Introduzca el numero de pagas:");

pagas = int.Parse(Console.ReadLine());

salarioanio = pagas \* salariomes;

if (salarioanio > 6000000)

{

impuesto=(salarioanio\*30)/100;

}

else if (salarioanio > 3800001)

{

impuesto = (salarioanio \* 22) / 100;

}

else if (salarioanio > 2500001)

{

impuesto = (salarioanio \* 15) / 100;

}

else if (salarioanio > 1000000)

{

impuesto = (salarioanio \* 12) / 100;

}

else

{

impuesto = (salarioanio \* 5) / 100;

}

Console.WriteLine("El impuesto a pagar es :" + impuesto + " pesetas");

Console.ReadLine();

}

}

}